

# Estrusione dei materiali polimerici: analisi e simulazione software

## AREA DI APPARTENENZA



[Visiona l'intera proposta](#)

## DURATA

Due mezze giornate

## ORARIO

9:00 - 12:30

## MODALITA'

Presenziale

## LUOGO

Cesap/Aula virtuale

## TARIFFA

€ 450 + IVA

## ATTESTATO

a fine corso

## ISCRIZIONE E

### PROSSIMA SESSIONE

[accedendo al sito](#)

## ALTRA POSSIBILE AREA D'INTERESSE



[Visiona l'intera proposta](#)

Vengono fornite le conoscenze necessarie all'utilizzo profittevole degli strumenti software di simulazione del processo di estrusione, al fine di identificare preventivamente materiali, parametri e geometrie ottimali per l'impianto, il processo e il prodotto.

1. Introduzione alla simulazione di processo
2. Software e metodi di calcolo
3. Potenzialità del software: didattica, progettuale e produttiva
4. Principali passi del procedimento:
  - a. inserimento dati dei materiali
  - b. inserimento geometria di viti e teste
  - c. inserimento parametri di processo
5. Interpretazione dei risultati, con esempi pratici
6. Presentazione e discussione di casi reali di interesse generale

CESAP organizza corsi che consentono approfondimenti sulle diverse proprietà dei polimeri, soffermandosi su aspetti che attengono alla progettazione, alla scelta più appropriata dei materiali in funzione dei manufatti da produrre, alle prove di laboratorio necessarie per una completa caratterizzazione dei materiali.

## DIRITTO DI RECESSO

È possibile avvalersi del diritto di recesso. Nel caso in cui si invii la rinuncia entro 7 giorni lavorativi prima della data di inizio corso, la quota verrà rimborsata integralmente. In caso di rinuncia da 7 a 3 giorni prima, la quota non viene rimborsata ma costituisce un credito spendibile entro un anno per altri corsi CESAP. Il recesso non può essere esercitato oltre i termini suddetti e la quota versata non sarà rimborsata. In caso di impossibilità a partecipare da parte di un iscritto, l'azienda può sostituirlo con un altro dipendente senza incorrere in costi aggiuntivi.